

VRやAR、WEB技術によるマルチメディア技術

バーチャルリアリティ（VR）によるヘッドマウントディスプレイを利用したシミュレーションシステムや拡張現実（AR）によるスマホを利用したデジタルコンテンツシステム、さらには、自然災害を想定した防災・減災情報システムやビッグデータを可視化したウェブアプリなど、新しいマルチメディア技術の研究を行っています。



キーワード VR、AR、自然災害・防災科学、WEB技術

分野 情報工学、情報科学