

流体の動きをコンピュータで予測する

流体は工学機器から大気・海洋まで広い範囲に現れる重要な物質です。しかしその動きを予測することは難しく、コンピュータを用いたシミュレーションによる予測が主流です。我々はそのようなシミュレーションについて研究しています。研究の一例として津波の仮想体験システムがあります。津波の動きをシミュレーションで予測し、ヘッドマウントディスプレイを用いてバーチャルリアリティ化することで、仮想的な津波の避難訓練が体験できるシステムを開発しています。



キーワード 流体、シミュレーション、バーチャルリアリティ

分野 機械工学、情報工学