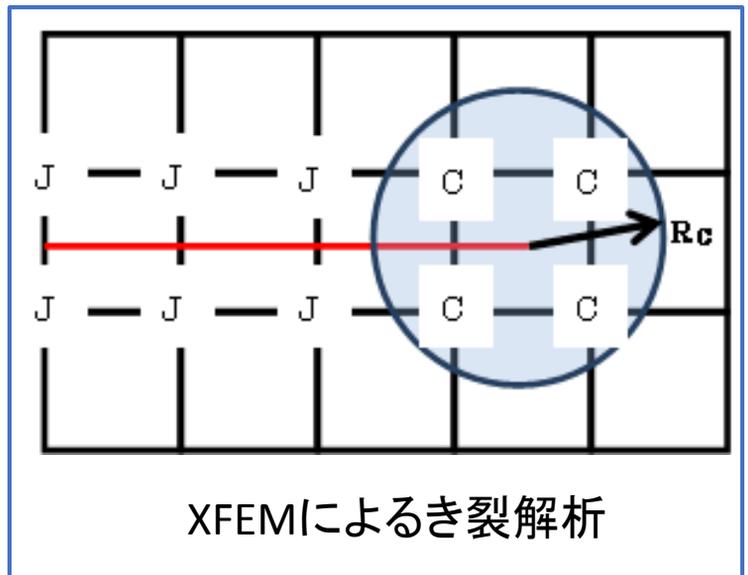


- ・ 固体のシミュレーション
- ・ VRによるUI

計算手法から、プログラム開発技術、計算機環境・ユーザインタフェースに至るまで、幅広い研究を行っています。

シミュレーション対象は、安全性確保の観点から、破壊力学を、特に原子力分野での応用を行なっています。バーチャルリアリティを利用したユーザインタフェースの開発も行なっています。



キーワード き裂、シミュレーション、VR

分野 材料力学、破壊力学、計算力学