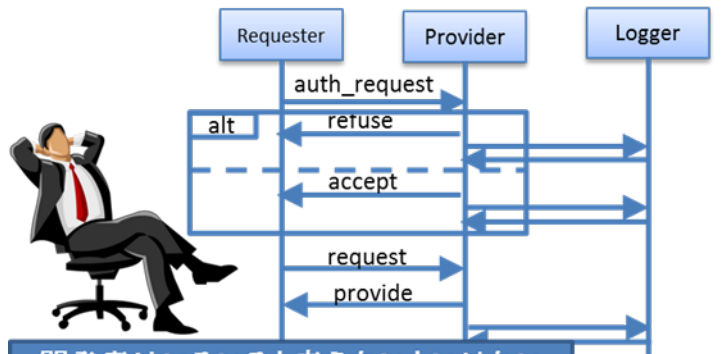


IoT等の分散システムの設計方法の研究

近年のシステムはネットワーク上で通信し協調動作することが重要であり、また、特有の難しさとなっている。それらシステムの開発で、協調手順の設計などといった重要な要素の開発を、個人の職人技（経験やスキル）に頼るのでは効率が悪い。そこで開発者に依存しない、分散システムの設計・開発方法を研究している。



開発者はいろいろと考えないといけない

- 目的の動作をするための通信手順は？
 - 無駄な処理をしていないだろうか？
 - 正しく動くことをどうやって確認・証明しようか？
- etc...

→ 工学的な解決方法を研究

キーワード ソフトウェア工学、分散システム設計

分野 情報工学、情報科学